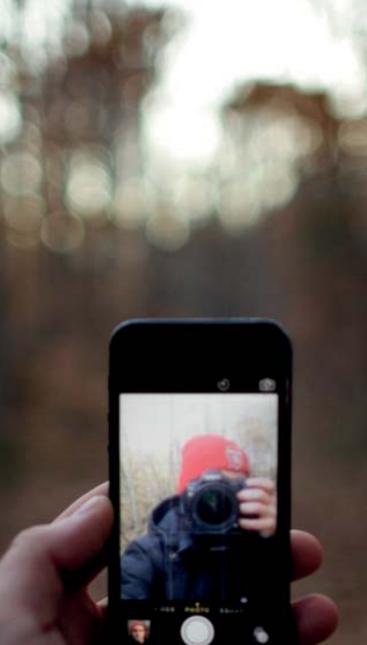


## CONNECT: Movilidad virtual Conectando jóvenes alrededor de Europa



2015  
2017

FINANCIA

Programa: ERASMUS+

Acción Clave: Cooperación para la innovación y el intercambio de buenas prácticas  
Acción: Asociaciones Estratégicas en el ámbito de la juventud.

El presente proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación es responsabilidad exclusiva de su autor. La Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

### SOCIOS

South Sefton Development Trust (Reino Unido)  
Coordinador

Citrus Suite Ltd (Reino Unido)

Fundación INTRAS (España)

Youth Power (Chipre)

Verikom (Alemania)

Akademickie Centrum Informacji i Edukacji Europejskiej  
(Polonia)

### CONTEXTO

La definición de "ninis" por el Comité de Empleo de la Comisión Europea incluye a los jóvenes de 15 a 24 años desempleados o inactivos, y que no asisten a ningún curso formativo.

La recesión económica y las medidas de austeridad que han barrido Europa en los últimos seis años han tenido un impacto desproporcionado en los jóvenes: en 2011 el número total de "ninis" en los estados miembros de la Unión Europea fue de 13,9 millones. Pero el impacto no se limita a estas personas mientras son jóvenes: la falta de experiencia laboral, de formación o motivación tendrán implicaciones a largo plazo. Los "ninis" de hoy pueden convertirse en los desempleados de generaciones futuras.

El objetivo del proyecto CONNECT es permitir que los jóvenes (especialmente "ninis" o con menos oportunidades) trabajen para mejorar sus competencias a nivel personal, social y laboral mediante la participación en experiencias transnacionales a través del desarrollo de proyectos de movilidad virtual.

### ACCIONES

- Desarrollo, testeo y lanzamiento de una aplicación para Smart phones y tablets, diseñada para mejorar las competencias clave de jóvenes inactivos o con menos oportunidades.
- Lanzamiento y difusión de un portal web para ofrecer orientación y apoyo a trabajadores juveniles que quieran utilizar la aplicación con su grupo de jóvenes.
- Producción de un manual con información técnica dirigida a los trabajadores juveniles, para que sean capaces de apoyar a los jóvenes en sus proyectos de movilidad virtual.
- Difundir la aplicación, el portal y el manual entre organizaciones europeas para que puedan conectarse entre sí y trabajar en proyectos de movilidad comunes.

### OBJETIVOS

- Desarrollar una aplicación para la movilidad virtual y la cooperación entre jóvenes de diferentes países, especialmente aquellos que no estudian o trabajan, o aquellos que tienen menos oportunidades.
- Conectar a organizaciones juveniles europeas a través de la aplicación desarrollada.
- Mejorar las competencias clave de los jóvenes mediante su participación en proyectos de movilidad virtual.

europeo